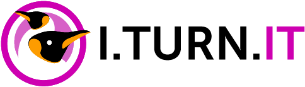
antwoordblad

wij zijn de computer

# Kennismaking met programmeren

Project van de Pedagogische Academie, Hanzehogeschool Groningen en Groningen Programmeert in samenwerking met:



1. 2

2. 6

3. 4

4. ‘aantal vliegende dieren’ + ‘aantal niet vliegende dieren’

5. Ben je een huisdier?

6. 2

7. 4

8. voorwaarde: Ben je zoogdier?; variabele links: aantal zoogdieren; variabele rechts: aantal niet zoogdieren

9.

|  |  |
| --- | --- |
| *aantal vissen* | *2* |
| *aantal vogels* | *2* |
| *aantal andere dieren* | *2* |

10. 6 + 4 = 10

11.

|  |  |
| --- | --- |
| *aantal vissen* | *10* |
| *aantal vogels* | *20* |
| *aantal andere dieren* | *1* |

12. 31 + 21 = 52

13.

|  |  |
| --- | --- |
| *aantal vissen* | *10* |
| *aantal vogels* | *20* |
| *aantal andere dieren* | *1* |

14. 31 + 11 = 42

15. in de verzameling zitten meer vogels dan vissen. Als je met je eerste vraag meteen de 20 vogels in een variabele kan stoppen, hoeven zij niet de tweede vraag te ontvangen, en dus bespaar je tijd.